

# Divar 2 - Kontrollcenter



Security Systems

SV | Användarhandbok

**BOSCH**



# Divar 2

Digital Versatile Recorder

## Divar 2 Control Center

Användarhandbok

### Innehåll

Komma igång . . . . .	3
Introduktion till huvudfönstret . . . . .	7
Visa live-bilder . . . . .	10
Söka efter inspelningar för uppspelning . . . . .	15
Hantera inspelningar . . . . .	24

Komma igång .....	3	Översiktsfliken .....	17
Systemkrav .....	3	Sökfliken .....	19
Programvaruinstallation .....	4	Fliken för smart sökning av rörelse .....	20
Konventioner som används i programmet .....	4	ATM/POS-fliken .....	22
Hur du loggar in .....	5	Skyddsfliken .....	23
Introduktion till huvudfönstret .....	7	Hantera inspelningar .....	24
System settings (systeminställningar) .....	7	Skydda inspelningar .....	24
Liveknapp för flera Divar-enheter .....	7	Kontrollera behörighet .....	24
Uppspelningsknapp för enstaka Divar-enhet .....	7	Arkivera inspelningar till en dators hårddisk .....	24
Konfigureringsknapp .....	8	Exportera videoklipp .....	25
Knappen Help (hjälp) .....	8	Ta bort skyddet för en skyddad inspelning .....	25
Knappen Logout (logga ut) .....	8	Ta bort inspelningar .....	25
Kontrollera statusinformation .....	8		
Kontrollera larm .....	8		
Välja Divar-enheter, kameror, grupper och vyer .....	9		
Visa live-bilder .....	10		
Tilldela kameror till skärmdelar .....	10		
Skapa grupper .....	10		
Skapa vyer .....	11		
Kameravyer .....	11		
Spela in en stillbild .....	12		
Direktuppspelning .....	12		
Kontrollera kameror .....	12		
Söka efter inspelningar för uppspelning .....	15		
Välja en kamera .....	15		
Visningsfönstret för uppspelning .....	15		
Använda uppspelningskontrollerna .....	16		
Spela in en stillbild .....	17		

## Komma igång

Control Center 2 ger dig fullständig fjärrstyrning av en Divar-enhet från en dator. Alla Divar-enheter som är anslutna till nätverket kan kontrolleras och fleranvändaråtkomst är möjlig för upp till sex personer. Flera Divar-enheter kan kontrolleras samtidigt.

Fjärrkontrollerad livevisning, sökning, uppspelning och systemkonfiguration är möjlig. Fjärrkontrollfunktionerna innefattar kamerans panorering, lutning och zoom ( däribland fullständig AutoDome™-kontroll) samt videoarkivering. Det finns även en onlinestatusöversikt för anslutna Divar-enheter.

Åtkomsten till Configuration Tool 2 för konfiguration av en Divar-enhet är begränsad till systemadministratören och kan vara lösenordsskyddad. I konfigurationen kan funktioner som är tillgängliga till fjärranvändare begränsas, till exempel möjligheten att arkivera eller exportera video. Mer information finns i användarhandboken för Divar.

Eftersom även sök- och uppspelningsfunktioner kan blockeras av administratören kanske de inte är tillgängliga direkt. Alla operatörsfunktioner beskrivs i den här handboken men vissa av dem kanske inte är tillgängliga för dig.

En Archive Player tillhandahålls så att arkiverade videoinspelningar kan visas utanför Control Center 2-programmet utan någon ytterligare installation. Alla inspelningar är försedda med en inbäddad kod. Det gör det möjligt att kontrollera deras behörighet och säkerställa att de inte har saboterats.

Du kan visa, spela in och söka ATM/POS-transaktionsdata för en vald Divar-enhet om den är försedd med en ATM/POS-brygga och en licens.

Om du vill ha mer information går du till:

[www.boschsecuritysystems.com](http://www.boschsecuritysystems.com)

## Systemkrav

Plattform: En dator med Windows 98, Windows Millennium, Windows NT 4.0 (SP4), Windows 2000 eller Windows XP (Windows 2000 eller senare rekommenderas) med IE4.0 eller senare.

### Lägsta datorkrav för Control Center:

- Processor: 450 MHz Pentium II (eller motsvarande)
- RAM-minne: 128 MB\*
- Ledigt hårddiskutrymme: 50 MB
- Videosystem: 8 MB videominne, 800x600 med 16-bitars färg. 1 024x768 med 24-bitars färg eller mer är önskvärt.
- Nätverksgränssnitt: 10-BaseT (100-BaseT är önskvärt)

### Lägsta datorkrav för Archive Player:

- Processor: 450 MHz Pentium II (eller motsvarande)
- RAM-minne: 64 MB\*
- Ledigt hårddiskutrymme: 10 MB
- Grafik: 800x600 med 16-bitars färg

### Lägsta datorkrav för Configuration Tool:

- Processor: 200 MHz Pentium med MMX (eller motsvarande)
- RAM-minne: 32 MB\*
- Hårddiskutrymme: 15 MB
- Grafik: 800x600 med 16-bitars färg
- Anslutningar: En ledig RS232-port eller ett 10/100-BaseT-nätverksgränssnitt.

\* beroende på operativsystem.

## Programvaruinstallation

1. Sätt in CD-skivan i datorns CD-drivenhet.  
> Installationsprogrammet bör starta automatiskt.
2. Om installationen inte startar automatiskt letar du upp filen Setup.exe på CD-skivan och dubbelklickar sedan på den.
3. Följ anvisningarna på skärmen för hur du fullgör installationen.

## Starta programmet

När installationen är slutförd dubbelklickar du på ikonen för Divar Control Center på datorns skrivbord så att programmet startas. Alternativt kan du välja Divar Control Center-programmet via Start-knappen i Aktivitetsfältet för att starta programmet.

## Konventioner som används i programmet

### Tolka ikonernas färger

- Avaktiverade funktioner är nedtonade.
- Aktiva val är gula.

### Kalenderfönstret

Kalenderfönstret visas när du klickar på kalenderikonen i fönster där ett datum behöver fyllas i.

- Klicka på pilknapparna när du vill ändra månad.
- Klicka på ett datum när du vill återgå till datumfältet med det valda värdet ifyllt.

### Listor

- I listor klickar du på en kolumnrubrik om du vill sortera listan efter den kolumnen.
- Klicka ytterligare en gång om du vill sortera listan i omvänd ordning.
- Använd rullningslisterna när du vill bläddra genom långa listor.

### Förloppsindikator

- I en förloppsindikator visas när en åtgärd pågår som tar viss tid i anspråk att slutföra.
- Klicka på **Cancel** (avbryt) om du vill stoppa åtgärden.

### Bekräftelsefönster

Ett bekräftelsefönster visas när en åtgärd väljs som inte kan ångras.

- Klicka på **Yes** (ja) om du vill utföra åtgärden.
- Klicka på **Cancel** (avbryt) om du vill avbryta åtgärden.

### Felfönster

Ett felfönster visas när ett fel inträffar.

- Klicka på **OK** när du vill stänga fönstret med felmeddelandet.

### Refresh (uppdatera)

Statusindikationer uppdateras regelbundet. De tidigaste och senaste inspelningstiderna uppdateras efter borttagning av video.

Diskutrymmes användning uppdateras efter borttagning av video och efter skydd av video mot överskrivning.

### Utvidga/komprimera listor

I systemhanteringsfönstrets trädstruktur visas ett + eller ett - bredvid en ikon.

Klicka på + om du vill expandera listan, och klicka på - om du vill komprimera listan.

## Hur du loggar in

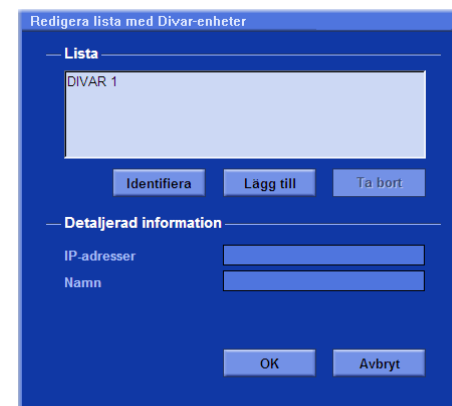
När Control Center-programmet startas första gången är fälten för användarnamn och lösenord tomma. Listan med Divar-enheter är också tom. Du måste först lägga till en eller flera Divar-enheter i listan.



När du vill lägga till en Divar-enhet i listan klickar du på **Edit >>** (redigera).

### Så här ändrar du Divar-listan

I fönstret **Edit Divar list** (redigera Divar-lista) kan du lägga till nya Divar-enheter i listan eller ta bort enheter från listan. Du kan också ändra namn och IP-adress för en vald Divar-enhet.



Så här identifierar du alla aktiverade Divar-enheter på nätverket automatiskt:

1. Klicka på **Detect** (identifiera).  
> Om du vill identifiera en Divar måste Discovery vara aktiverat på den Divar-enheten.
2. Välj de Divar-enheter som du vill lägga till.
3. Klicka på **OK** när du vill lägga till de valda Divar-enheterna i listan.

Så här lägger du manuellt till en Divar-enhet i listan:

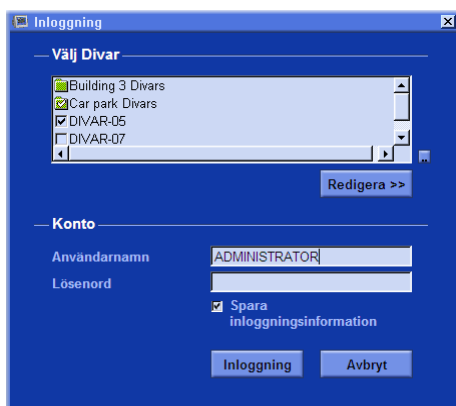
1. Klicka på **Add** (lägg till).
2. Ange IP-adressen eller kortnamnet för den nya Divar-enheten.  
> Den IP-adress som måste fyllas i anges på menyn System settings (systeminställningar)/Connectivity (anslutning)/Network setup (nätverkskonfiguration) för själva Divar-enheten. Kontrollera med administratören om du inte har åtkomst till enheten.
3. Skriv ett namn i rutan Name (namn) eller hämta den från Divar genom att markera rutan **Retrieve from Divar** (hämta från Divar).
4. Klicka på **OK**.

Så här tar du bort en Divar från listan:


1. Markera den Divar du vill ta bort i listan.
2. Klicka på **Delete** (ta bort).  
> Den markerade Divar-enheten tas bort från listan.

## Inloggning

När du startar Control Center-programmet visas fönstret **Login** (logga in). (Klicka på **Cancel** (avbryt) om du vill avbryta inloggningen och avsluta programmet.)



Så här loggar du in till en viss Divar-enhet:

1. Välj de Divar-enheter som du vill logga in till genom att placera kryssmarkeringar bredvid dem.
  - > Klicka på  om du vill markera alla eller inga av de Divar-enheter som visas i listan.
  - > Om en inloggningsgrupp har definierats kan du markera den gruppen för att logga in i de Divar-enheter som ingår i gruppen.
2. Skriv ditt användarnamn och lösenord.
  - > Det användarnamn och lösenord som måste fyllas i anges på menyn System settings (systeminställningar)/Connectivity (anslutning)/Network setup (nätverkskonfiguration) för själva Divar-enheten. Kontrollera med administratören om du inte har åtkomst till enheten.
  - > Om du vill att ditt namn och lösenord ska kommas ihåg nästa gång du använder Control Center placerar du en kryssmarkering i rutan **Save login information** (spara inloggningsinformation). Administratörslösenord sparas inte.
3. Klicka på **Login** (inloggning).

## Maximalt antal användare

Administratören kan tvinga bort en användare om det högsta antalet användare för en Divar-enhet är uppnått. I en lista visas alla användare som för tillfället är inloggade.

Så här kopplar du bort en användare:

1. Markera en användare i listan.
2. Klicka på **Yes** (ja).

Med programvaran som medföljer produkten kan upp till sex användare logga in samtidigt. Om du inte kan logga in kontaktar du administratören.




## Introduktion till huvudfönstret

Fönstret med livevideo visas när du loggar in. Det här är huvudfönstret. Överst i fönstret finns fem knappar som alltid visas.



### System settings (systeminställningar)


Med ikonen för Control Center  i det övre vänstra hörnet av fönstret kan du ändra fönstrets storlek, stänga programmet eller välja systeminställningar.

Så här ändrar du systeminställningarna:

1. Klicka på systemknappen och välj alternativet **Settings** (inställningar).  
> Menyn för systeminställningar öppnas.
2. Placera en kryssmarkering bredvid de alternativ som du vill aktivera.  
> Datorn avger en signal vid de angivna larmen eller så maximeras programfönstret.


3. Välj en varaktighet för sekvens mellan 5 och 60 sekunder som avgör hur länge en sekvensvy förblir visad.
4. Klicka på **OK** när du vill slutföra eller på **Cancel** (avbryt) om du vill stänga fönstret utan att ändra.

### Liveknapp för flera Divar-enheter


Fönstret med livevideo visas när du klickar på **Live** . På den här skärmbilden kan du:

- visa livevideo
- välja olika flerskämsvisningar
- tilldela kameror till skärmdelar
- öppna ett snabbuppspelningsfönster
- kontrollera kameror
- övervaka enhetens status och larmförhållanden
- logga in till andra Divar-enheter i nätverket
- konfigurera logiska grupper och vyer.


### Uppspelningsknapp för enstaka Divar-enhet

Uppspelningsfönstret visas när du klickar på **Playback**  (uppspelning). I uppspelningsfönstret kan du visa en grafisk översikt av alla inspelningar. Du kan också söka efter inspelningar baserat på händelser, rörelse eller ATM/POS-data och spela upp dem, samt hantera skyddade inspelningar.


## Konfigureringsknapp

Klicka på **Config** (konfigurera)  när du vill starta Configuration Tool-programmet. Med det kan du ange alla konfigurationsinställningar för enheten. Du måste ha administratörsbehörighet för att få åtkomst till programmet.

## Knappen Help (hjälp)



Du kan när som helst klicka på **Help** (hjälp)  om du vill visa hjälp om ett avsnitt. Ett hjälpfönster visas.

## Knappen Logout (logga ut)

Om du vill koppla ned från alla anslutna enheter klickar du på **Logout** (logga ut) . Inloggningssidan visas. Nu kan du välja att ansluta till en annan enhet eller avsluta programmet helt genom att klicka på **Cancel** (avbryt).


## Kontrollera statusinformation

### Statusområde



Statusfönstret nederst på skärmen innehåller statusmeddelanden från alla anslutna Divar-enheter, däribland ingångs- och rörelselarm. Klicka på  om du vill förstora eller på  om du vill komprimera statusmeddelandeområdet.

## Kontrollera larm

Om de här funktionerna har angivits på systeminställningsmenyn medför ett larmtillstånd att en signal avges från datorn eller att fönstret för Control Center öppnas om det har minimerats. Inspektera aktuell video innan du bekräftar ett larm. En Divar-enhet kan konfigureras för automatisk bekräftelse av ett larm så att du inte behöver svara på det.

Om ett larmtillstånd inte bekräftas inom en förbestämd tid upphör larmikonen  att blinka, men fortsätter visas.

### Bekräfta ett ingångslarm eller larm om bortfall av videosignal

1. Larmikonen  blinkar när ett larm inträffar.
2. Dubbelklicka på larmmeddelandet i statusmeddelandeområdet eller Divar- eller kameraikonen i systemhanteringsträdet när du vill bekräfta larmet.  
> Alla larm som berör den aktuella Divar-enheten bekräftas.
3. Larmikonen återgår till inaktivt läge .

### Bekräfta ett rörelselarm

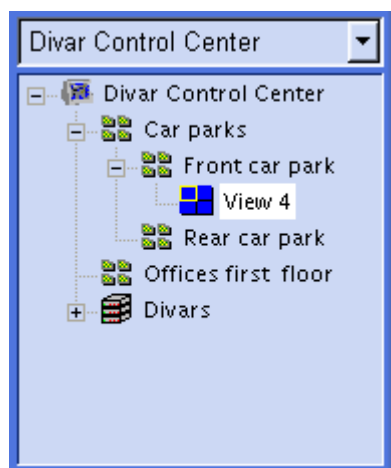
1. Rörelseikonen  blinkar när en rörelse upptäcks.
2. Dubbelklicka på larmmeddelandet i statusmeddelandeområdet eller Divar- eller kameraikonen i systemhanteringsträdet när du vill bekräfta larmet.  
> Alla larm som berör den aktuella Divar-enheten bekräftas.
3. Rörelseikonen återgår till inaktivt läge .

### Hitta ett larm

En liten larmikon placeras framför en Divar-enhet, en kamera eller ett statusmeddelande så att du enklare kan identifiera var larmet inträffar.

## Välja Divar-enheter, kameror, grupper och vyer

I liveläge använder du **systemhanteringsfönstret** när du vill välja en Divar-enhet och öppna en lista med anslutna kameror, eller konfigurera grupper med kameror och vyer och återkalla dem. De här objekten presenteras i en trädstruktur. I trädstrukturen klickar du på + när du vill expandera en lista, och på - när du vill komprimera en lista.



### Åtgärdsmeny

Högerklicka på ett alternativ i trädet när du vill öppna en åtgärdsmeny:

- Placera en kryssmarkering bredvid **Show Login Groups** (visa inloggningsgrupper) eller **Show Logical Groups** (visa logiska grupper) om du vill visa dessa objekt i trädstrukturen.
- Spara trädstrukturen du skapat i en fil (**Save** (spara)).
- Läs in en trädstruktur som du redan sparat på disk (**Open** (öppna)).
- Skapa nya grupper och vyer, ändra namn på dem eller ta bort dem.

- Kopiera logiska grupper (**Save as ...** (spara som)).
- Logga in till eller ut från en ansluten Divar-enhet eller en hel grupp med Divar-enheter.
- Bekräfta larm för en viss Divar-enhet.
- Visa egenskaper för den valda Divar-enheten, kameran eller kameravyn.

### Listmeny

Om du vill gå direkt till en grupp på den översta nivån använder du listrutan och markerar en grupp i listan (se till att **Show Logical Groups** (visa logiska grupper) är valt på åtgärdsmenyn).

### Systemhanteringsikoner

	Tillgängliga Divar-enheter	- Innehåller en lista med alla Divar-enheter som är definierade i nätverket.
	Enskilda Divar-enheter	- Visas med fet stil om du har loggat in.
	Tillgängliga kameror	- Här visas tillgängliga kameraingångar för en Divar-enhet. Anslutna kameror visas med fet stil.
	Kontrollerbara kameror	- Här visas de kontrollerbara kameror som är anslutna till Divar-enheten.
	Grupper	- Identifierar en grupp.
	Vy	- Identifierar en vy.


## Visa live-bilder



## Tilldela kameror till skärmdelar

En skärmdel är en enstaka kamerabild i en flerskrämsvisning. En kamerabild kan endast visas i en skärmdel åt gången.


Så här tilldelar du en kamera till en skärmdel:

1. Klicka på en av kameravyikonererna  när du vill välja en flerskrämsvy.
2. Klicka på en Divar-enhet.  
> Logga in om det behövs.
3. Klicka på + bredvid Divar-enhetens namn.  
> En lista med anslutna kameror visas.

4. Klicka på den skärmdel där du vill att kamerabilden ska visas.  
> En gul kantlinje visas kring skärmdelen.
5. Dubbelklicka på en kamera.  
> Kamerabilden visas i skärmdelen.

Du kan också dra och släppa kameror till skärmdelspositioner.

Så här ångrar du en skärmdelstilldelning:

1. Klicka på en skärmdel.
2. Klicka på **Remove** (ta bort) .  
> Skärmdelen är tom när kameratilldelningen tas bort.

## Skapa grupper

En grupp används för att skapa en logisk uppsättning med Divar-enheter, kameror eller vyer som enkelt kan återkallas, till exempel alla Divar-enheter för en viss byggnad eller alla kameror på ett visst våningsplan i en byggnad. Grupper kan kapslas och ordnas så att du direkt kan återkalla en logisk namngiven uppsättning. Vyer placeras under grupper.

Så här skapar du en grupp:

1. Välj var i trädet du vill att den nya gruppen ska visas.  
> Välj rotikonen om du vill skapa en grupp på den översta nivån.  
> Du kan även kapsla en ny grupp under en befintlig grupp.
2. Högerklicka på trädobjektet och välj **Add Group** (lägg till grupp).
3. Ange ett namn för den nya gruppen.
4. Upprepa proceduren om du vill lägga till fler grupper.
5. Dra och släpp de Divar-enheter, kameror och vyer som du vill ta med i gruppen.

Så här tar du bort en grupp:

1. Välj den grupp som du vill ta bort.
2. Högerklicka på gruppen och välj **Delete** (ta bort).  
> Alla undergrupper och vyer under gruppen tas också bort.


Så här kopierar du en grupp:

1. Välj den grupp som du vill kopiera.
2. Högerklicka på gruppen och välj **Save as (spara som)**. . .
  - > Ange ett nytt namn för gruppen.

## Skapa vyer


En vy är en samling kamera till skärmdelstilldelningar som du kan återkalla för omedelbar livevisning. En vy återfinns alltid under en grupp. Vyer bör grupperas logiskt, till exempel alla kameror som visar en byggnads in- och utgångar.

Så här skapar du en vy:

1. Klicka på en av kameravyikonererna  när du vill välja en flerskrämsvy.
2. Tilldela kameror till skärmdelarna.
  - > Kamerorna kan anslutas till olika Divar-enheter.
3. Välj den grupp där du vill lagra den nya vyn.
4. Högerklicka på en grupp och välj **Add View** (lägg till vy).
5. Ange ett namn för den nya vyn.
6. När du vill återkalla en viss skärmdelsvisning klickar du på vynes namn.


## Kameravyer

Så här växlar du visningsläge:

Klicka på en av kamerans vyikoner  när du vill ändra visningskonfigurationen för skärmdel.


- > Single (en bild), Quad (fyra bilder) samt flerbildsvisningslägena 3x3, 4x4, 5x5 och 6x6 är tillgängliga.

Så här väljer du sekvensläge:


Klicka på sekvensikonen  när du vill påbörja sekvensvisning från en lista med kameror.


- > Om du väljer en grupp i **systemhanteringsfönstret** omfattas sekvensen i Control Center av alla direkta medlemmar i gruppen (men inte undergrupper).
- > Om du väljer en vy eller kamera i **systemhanteringsfönstret** omfattas sekvensen i Control Center av alla direkta medlemmar av den överordnade gruppen.
- > Om du väljer en Divar-enhet i **systemhanteringsfönstret** omfattas sekvensen i Control Center av alla kameror för Divar-enheten i enstaka läge.
- > Om en Divar-enhet eller en Divar-nod väljs i fönstret **System Management** (systemhantering), använder Control Center den inställda fördröjningen i den Divar-enhet som visas. Om en användardefinierad grupp väljs i fönstret **System Management** (systemhantering), använder Control Center den fördröjning som ställts in i systeminställningarna för Control Center.

Så här fryser du videoströmmen

1. Klicka på frysningsikonen .
  - > Alla skärmdelar som visas pauseras.
2. Klicka på ikonen igen när du vill återgå till livevisning.

## Flera fyrbildsvyer



Fyra fyrbildsvyer finns tillgängliga. Den aktuella fyrbildsvyn betecknas med ett nummer i fyrbildsikonen . Varje fyrbildsvy kan ha unika kamera-till-skärmdelstilldelningar.

1. Om du manuellt vill bläddra mellan de tillgängliga vyerna klickar du på fyrbildsikonen .

## Spela in en stillbild

Du kan spela in stillbilder från helskärmvisningen för en kamera och spara dem på datorns hårddisk i ett bitmapformat.


Så här sparar du en bild från den aktiva skärmdelen till datorns hårddisk:

1. Klicka på enbilsikonen  om du vill visa bilderna från en kamera.
2. Klicka på ögonblicksbildsikonen .  
> Sidan Snapshot (ögonblicksbild) visas.
3. Om du vill ändra standardplats anger du den plats i datorns filsystem där du vill lagra bildfilen.
4. Om du vill ändra filnamnet skriver du ett nytt namn för filen.
5. Klicka på **Save** (spara).

Ögonblicksbilden har en upplösning om 720x484 bildpunkter i NTSC och 720x576 bildpunkter i PAL. Behörighetsinformation visas under bilden.

## Direktuppspelning

Så här visar du den inspelade videon för en viss kamera från en minut tillbaka i tiden:

1. Klicka på delbilden för den kamera som du vill spela upp för att göra den aktiv.
2. Klicka på ikonen **Instant Playback** (direktuppspelning) .  
> Ett nytt fönster öppnas där den inspelade signalen från en minut tillbaka i tiden spelas upp.  
> Använd knapparna längst ned i direktuppspelningsfönstret för att styra uppspelningen eller ta en ögonblicksbild.  
> Klicka på knappen x längst upp till höger i direktuppspelningsfönstret om du vill stänga det.

En alternativ metod för att öppna direktuppspelningsfönstret är att högerklicka på en kamera i fönstret **System Management** (systemhantering) och sedan välja **Instant Playback** (direktuppspelning).

## Kontrollera kameror

En användare kan styra en kamera genom att flytta musen på kamerans delbild eller genom att använda ikonerna som visas under Camera Controls (kamerakontroller).

### Använda musen till att panorera och luta

1. Klicka på delbilden för den kamera som du vill styra för att göra den aktiv.  
> Det måste vara en kamera som kan styras.
2. Placera pekaren på den aktiva delbilden (ej i mitten).  
> Pilpekaren anger den riktning som kameran kommer att flyttas.
3. Klicka och håll vänster musknapp nedtryckt.  
> Kameran flyttas i den angivna riktningen.  
> Släpp knappen när kameran har önskat läge.
4. Du kan också dra pekaren i den riktning som du vill flytta kameran.  
> Flytta pekaren horisontellt om du vill panorera kameran och vertikalt om du vill luta den.

Panorerings- och lutningshastigheten beror på placeringen av pekaren i delbilden. Ju närmare delbildens kant du klickar, desto snabbare hastighet. Ju närmare mitten, desto långsammare hastighet.

### Använda musen till att zooma in eller ut

1. Om du vill zooma in placerar du pekaren något ovanför mitten av den aktiva delbilden.  
> Pekaren ändras till ett förstoringsglas med ett plustecken.
2. Klicka på vänster musknapp för att zooma in.
3. Om du vill zooma ut placerar du pekaren något nedanför mitten av den aktiva delbilden.  
> Pekaren ändras till ett förstoringsglas med ett minustecken.
4. Klicka på vänster musknapp för att zooma ut.

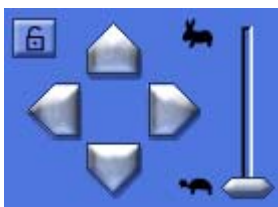
Zoomhastigheten beror också på pekarens placering i förhållande till delbildens mitt.

En alternativ metod för in- och utzoomning är att använda musens rullhjul.



## Panorering och lutning

1. Välj skärmdel för den kamera som du vill kontrollera.
2. Klicka på och håll in uppåt- och nedåtpilarna för lutning.
3. Klicka på och håll in vänster- och högerpilarna för panorering.
4. Klicka på spärrikonen om du vill begära exklusiv kontroll för PTZ, vald position och extra kommandon för den aktiva kameran.
5. Klicka på spärrikonen igen eller välj en annan aktiv kamera när du vill låsa upp den.  
> När en användare med högre prioritet begär exklusiva privilegier förlorar användaren med lägre prioritet kontroll över den spärrade kameran.

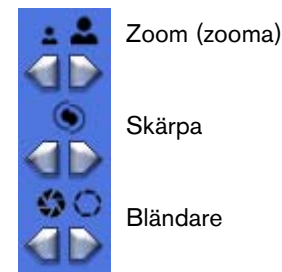


## PTZ-hastighet

Dra i eller klicka på reglaget när du vill justera hastigheten för PTZ-kontrollerna.

> Det finns åtta diskreta hastighetsnivåer.

## Zoom, Focus (skärpa) och Iris (bländare)



1. Välj skärmdel för den kamera som du vill kontrollera.
2. Klicka på den vänstra zoomknappen när du vill zooma ut, och på den högra när du vill zooma in.
3. Klicka på den vänstra skärpeknappen för närmare skärpa och på den högra för avlägsnare skärpa.
4. Klicka på den vänstra bländarknappen för att sluta bländaren och på den högra för att öppna bländaren.

## Flytta en kamera till en vald position

Så här flyttar du den aktiva kameran till en vald position:

1. Ange en vald position.
2. Klicka på Shot (bild) (eller tryck på Enter).



Klicka på knapparna ett till fem för omedelbar placering på någon av de första fem valda positionerna.

Så här lagrar du kamerans aktuella placering i en vald position:

1. Ange en vald position.
2. Klicka på Set (ange).

## Extra funktioner

Extra kommandon är specialkommandon för kontroll av AutoDome™-kameror.



Så här aktiverar du det extra kommandot:

1. Ange ett extranummer.
2. Klicka på Aux On (extra på) (eller tryck på Enter).
3. När du vill stänga av det extra kommandot klickar du på Off (av).

## Aktivera utgångsreläer

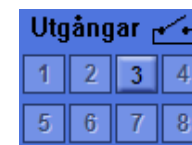
Det finns åtta numrerade placeringar som kan tilldelas till utgångsreläer för anslutna Divar-enheter. Placera pekaren över en av de åtta knapparna om du vill se vilken Divar-enhet och relä den kontrollerar.

Så här tilldelar du en numrerad knapp till ett relä:

1. Högerklicka på en av de numrerade **utgångsknapparna**.  
> Konfigurationsfönstret öppnas.
2. Välj en Divar-enhet i listan.  
> Endast de utgångsreläer som inte är tilldelade till en specifik funktion på enheten kan väljas.
3. Välj ett relä för Divar-enheten.

Så här aktiverar du ett relä:

1. Klicka på en av de numrerade **utgångsknapparna** när du vill aktivera eller avaktivera utgångsreläet.  
> Knapparna visas i gult för aktiva utgångar och i blått för inaktiva utgångar.






# Söka efter inspelningar för uppspelning

Uppspelningsfönstret visas när du klickar på **Playback** (uppspelning). Uppspelningsfönstret har fem flikar:

- På fliken **Overview** (översikt) visas en grafisk översikt av den video som är lagrad i enheten.
- På fliken **Search** (sök) kan du söka efter inspelningar baserat på larm och rörelsehändelser.
- På fliken **Smart Motion Search** (smart sökning av rörelse) kan du söka efter inspelningar baserat på rörelse i angivna områden för en viss kamerabild.
- På fliken **ATM/POS** kan du söka efter inspelningar av transaktioner baserat på en textsträng.
- På fliken **Protected** (skyddad) kan du hantera skyddade inspelningar.

## Välja en kamera

Välj en Divar-enhet i listrutan **Playback Divar** (spela upp Divar) överst till höger på skärmen. (Om du väljer en Divar-enhet som inte har någon ikon , visas inloggningsfönstret.) Dubbelklicka sedan på en numrerad kameraikon när du vill välja den.

Kameraikoner visas överst till höger på skärmen endast i uppspelningsläge. I kameraikonerna visas numret för kamerans anslutning. Status och typ av kamera betecknas genom att olika typer av ikoner används.



Kamera vald - Anger den aktiva kameran (gul ikon).



Kamera ej vald - Visar en kamera som kan väljas.




Kamera ej tillgänglig - Kameran är inte fysiskt ansluten eller så är användaren blockerad från att använda kameran av administratören.

## Visningsfönstret för uppspelning



### Välja storlek på visningsfönstret för uppspelning

Visningsfönstret för uppspelning har två storlekar, normal och förstorad. Normal storlek innehåller sökvillkor och resultat med videon i den övre vänstra kvadranten på skärmen. Med den förstorade storleken upptar videon hela mitten av skärmen.


Klicka på ikonerna för uppspelningsfönstrets storlek  när du vill växla mellan normal och förstorad storlek.

### Välja en- eller flerskrämsvyer

I ett uppspelningsfönster med normal storlek:

1. Klicka på enbilsikonen  om du vill visa bilderna från en kamera.
2. Klicka på fyrbilsikonen  om du vill visa bilderna från fyra kameror.  
> Lägena 3x3 och 4x4 kan inte väljas.


I ett förstorat uppspelningsfönster:

1. Klicka på en av kamerans vyikoner  när du vill ändra flerskrämsvisningskonfiguration.  
> Visningslägena Single (en bild), Quad (fyra bilder), 3x3 och 4x4 är tillgängliga.
2. Om du manuellt vill bläddra mellan de tillgängliga fyrbildsvyerna klickar du på fyrbilsikonen.

## ATM/POS-transaktioner

Om du vill visa ATM/POS-transaktionsdata från en Divar-enhet måste den vara försedd med en ATM/POS-bryggenhet och en licens.


Så här visar du inspelade transaktioner:

1. Klicka på en skärmdel när du vill välja en viss kamera.
2. Klicka på transaktionsikonen .
  - > Transaktionsvisningsfönstret öppnas.
  - > Informationen för den valda kameran visas i visningsfönstret.

## Skärmdelsinformation


På informationsraden längst ned i ett uppspelningsfönster med normal storlek visas datum och tid för den uppspelade videon.

På informationsraden ovanför uppspelningsfönstret visas kamerans namn och en informationsikon i pausläge.

Om du vill visa behörighetsinformation om den aktuella stillbilden klickar du på informationsikonen  i skärmdelen.


## Använda uppspelningskontrollerna

### Spela upp

Klicka på **Play** (spela upp)  om du vill spela upp strömmande video framåt i uppspelningsfönstret.

- > Uppspelningshastigheten beror på inställningen av hastighetsreglaget.
- > Det kan hända att vissa bildrutor hoppas över beroende på anslutningens bandbredd och uppspelningshastighet.

### Uppspelning bakåt

Klicka på **Play Rev.** (uppspelning bakåt)  om du vill spela upp strömmande video bakåt i uppspelningsfönstret.

- > Uppspelningshastigheten beror på inställningen av hastighetsreglaget.
- > Det kan hända att vissa bildrutor hoppas över beroende på anslutningens bandbredd och uppspelningshastighet.
- > När början av ett valt avsnitt nås pauseras uppspelningen. Klicka på Play rev (uppspelning bakåt) vid den här placeringen om du vill fortsätta uppspelning bakåt utanför det valda avsnittet.

### Uppspelningshastighet

Skjutreglaget styr hastigheten på kontinuerlig uppspelning bakåt eller framåt. Värdet **All** (alla) innebär att inga bildrutor hoppas över vid den snabbaste hastigheten som tillhandahålls av systemet.


### Stillbild

Klicka på **Still** (stillbild)  om du vill frysa bilden.

- > Den sista strömmade bilden visas som en stillbild i uppspelningsfönstret.


## Stega framåt

Stegikonen är endast aktiv i stillbildsläget.

1. Klicka på **Step forward** (stega framåt)  om du vill mata framåt en bildruta.
2. Håll den intryckt om du vill fortsätta stega.

## Stega bakåt



Stegikonen är endast aktiv i stillbildsläget.

1. Klicka på **Step backward** (stega bakåt)  om du vill flytta en bildruta bakåt.
2. Håll den intryckt om du vill fortsätta stega.

## Spela in en stillbild

Du kan spela in stillbilder från helskärmvisningen för en kamera och spara dem på datorns hårddisk i ett bitmapformat.

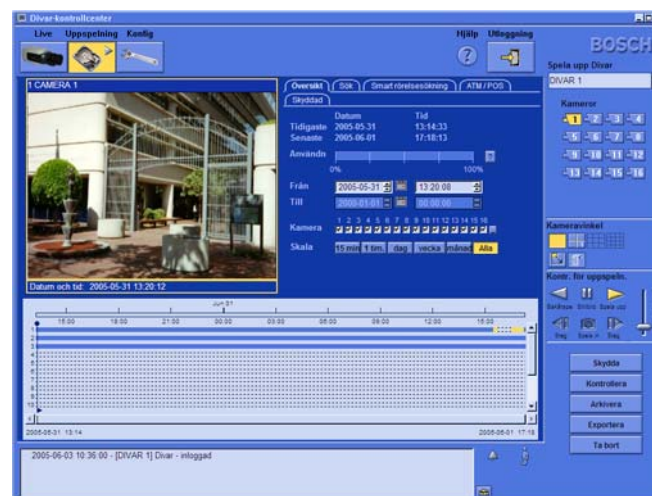
Så här sparar du en bild från den aktiva skärmdelen till datorns hårddisk:

1. Klicka på enbilsikonen  om du vill visa bilderna från en kamera.
2. Klicka på ögonblicksbildsikonen .  
> Fönstret Snapshot (ögonblicksbild) visas.
3. Om du vill ändra standardplats bläddrar du till den plats i datorns filsystem där du vill lagra bildfilen.
4. Om du vill ändra filnamnet skriver du ett nytt namn för filen.
5. Klicka på **Save** (spara).

Ögonblicksbilden har en upplösning om 720x484 bildpunkter i NTSC och 720x576 bildpunkter i PAL. Behörighetsinformation visas under bilden.

## Översiktsfliken

I fönstret för översiktsfliken visas en grafisk representation av en video som är inspelad i Divar-lagringssystemet. Du kan spela upp videon eller välja att skydda ett avsnitt, utföra verifikationskontroll, arkivering, export eller borttagning.



## Använda översiktsfliken

### Tidigaste och senaste inspelningstider

- Rutan **Earliest** (tidigaste) anger datum och tid för den tidigaste inspelningen på disken.
- Rutan **Latest** (senaste) anger datum och tid för den senaste inspelningen på disken.

### Använt diskutrymme

Ett användningsfält anger hur stor andel av Divar-lagringssystemets utrymme som har använts. Mörkblå färg betecknar den totala andelen använt utrymme.


Ljusblå färg betecknar den andel som är skyddad mot överskrivning. I linjärt inspelningsläge ändras fältets färg till rött om diskanvändningen är högre än det gränsvärde som definierats i konfigurationen.

Klicka på frågeteckenikonen bredvid användningsfältet om du vill visa utförlig information om lagringssystemet.

### Datum och tid för valt bildområde

Med innehållet i rutorna **From** (från) och **To** (till) visas placeringarna i tid för den vertikala linjen för start och slut i tidsvisningen.

### Välja kamera

Markera kameror genom att klicka i markeringsrutorna för de kameror som du vill ta med i tidslinjevisningen. Klicka på  om du vill välja alla eller ingen.

### Tidsskala

Justera tidslinjen genom att välja en av följande tidsskalor:

- 15 minuter, 1 timme, 1 dag, 1 vecka, 1 månad eller All (alla).

**All** (alla) innebär att alla inspelningar visas, från tidigaste till senaste.

Om du vill zooma in till ett mindre avsnitt av tidslinjen väljer du en mindre tidsperiod.

### Tidslinjens visning

Från början innehåller tidslinjen alla kamerainspelningar i Divar-lagringssystemet. På kameralinjen visas perioderna för inspelning samt registrerade larm och händelser. Färgerna på kameralinjerna symboliserar följande:

- Punktd: Inga inspelningar har gjorts
- Ljusblå: Kamerabilder har spelats in
- Gul: Ett rörelselarm har utlösts
- Svart: Videoförlust har inträffat
- Röd: En extern larmhändelse har inträffat

Om fler än en händelse har inträffat visas de med följande prioritet:

- Videoförlust
- Extern larmhändelse
- Rörelselarm
- Inspelningar
- Inga inspelningar

### Datum-/tidsaxel

På den övre delen av datum-/tidsaxeln visas datummarkeringarna, på den nedre delen visas tidsmarkeringarna. Skyddade inspelningar betecknas med grön färg på datum-/tidsaxeln.

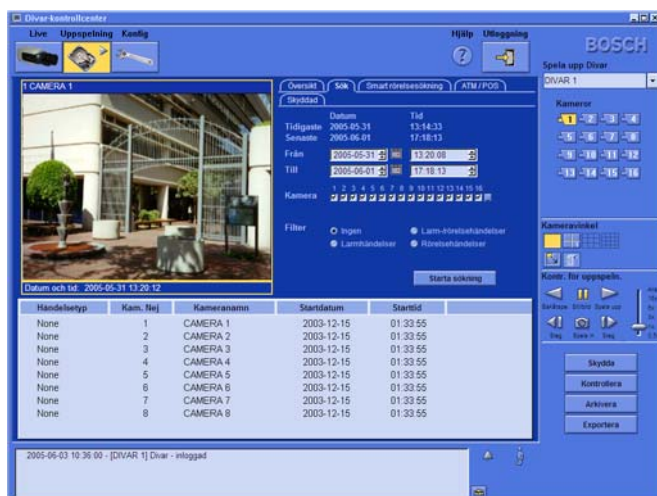
### Välja inspelningar

1. Klicka någonstans på tidslinjen där du vill placera en tunn linje.  
> En vertikal tunn linje med en triangel som pekar åt höger anger start för en vald inspelning.
2. Välj en annan tidsskala om du vill zooma in till eller ut från placeringen.
3. Dra i den tunna linjen om du vill finjustera placeringen.  
> Den tunna linjen fäster mot början av en händelse.  
> I fönstret med uppspelningsbilden visas en stillbild från den valda kameran vid den tunna linjens placering.
4. Klicka på triangeln nedtill på den tunna linjen.  
> Slutet av den tunna linjen visas.
5. Dra slutet av den tunna linjen till en senare tidpunkt.  
> Slutet av den tunna linjen har en triangel som pekar åt vänster.  
> Området mellan de två tunna linjerna är skuggat.
6. Dra i den tunna linjen om du vill finjustera placeringen.  
> Den tunna linjen fäster mot slutet av en händelse.
7. Använd uppspelningskontrollerna när du vill påbörja uppspelning av avsnittet.

Genom att placera muspekaren bestämmer du om den tunna linjen i början eller slutet ska användas för att visa stillbilden. Utförlig information om datum och tid för den tunna linjen visas i rutorna **From** (från) och **To** (till).

## Sökfliken

På fliken **Search** (sök) i uppspelningsfönstret kan du konfigurera ett sökfilter för händelser. Du kan välja inspelad video för uppspelning, skydd, verifikationskontroll, arkivering eller export från sökresultatslistan.



## Söka per händelse

### Tidigaste och senaste inspelningstider

- Rutan **Earliest** (tidigaste) anger datum och tid för den tidigaste inspelningen på disken.
- Rutan **Latest** (senaste) anger datum och tid för den senaste inspelningen på disken.

## Ange sökperioden

Ange datum och tid i rutorna **From** (från) och **To** (till) när du vill definiera en sökperiod.

> I rutan **To** (till) visas som standard tid och datum för den senaste inspelningen och i rutan **From** (från) visas den tidigaste inspelningen.

## Funktionen Goto (gå till)

Om du anger ett datum och en tid i rutan **From** (från) och sedan klickar på en uppspelningskontroll, påbörjas uppspelningen vid den tid och det datum som har angetts.

## Välja kamera

Markera kameror genom att klicka i markeringsrutorna för de kameror som du vill ta med i sökningen. Klicka på  om du vill välja alla eller ingen.

## Händelsefilter

Ange vilken typ av händelse som du vill söka efter:

**None** (inga): Sökning sker efter alla inspelade videor för de valda kamerorna inom den definierade perioden (även larm- och rörelsehändelser).

**Alarm events** (larmhändelser): Sökning sker efter alla inspelade larmvideor för de valda kamerorna inom den definierade perioden.

**Alarm and motion events** (larm- och rörelsehändelser): Sökning sker efter alla inspelade larm- och rörelselarmvideor för de valda kamerorna inom den definierade perioden.

**Motion events** (rörelsehändelser): Sökning sker efter alla inspelade rörelselarmvideor för de valda kamerorna inom den definierade perioden.

## Starta sökning

Klicka på **Start search** (starta sökning) när du vill starta sökningen.

## Sökresultat

När sökningen är slutförd visas en lista med videoklipp som uppfyller filtervillkoren. I listan visas de senaste händelseinspelningarna överst och de äldsta nederst.

1. Klicka på en kolumnrubrik om du vill sortera listan efter den kolumnen. Klicka ytterligare en gång om du vill sortera listan i omvänd ordning.
2. Använd rullningslistan om du vill studera hela listan.
3. Klicka på en post i listan om du vill markera den.  
> Uppspelning av det valda objektet påbörjas i uppspelningsfönstret.
4. Använd uppspelningskontrollerna när du vill påbörja uppspelning av avsnittet.

## Fliken för smart sökning av rörelse

På fliken **Smart Motion Search** (smart sökning av rörelse) i uppspelningsfönstret kan du konfigurera ett sökningsfilter för rörelse i angivna områden av en kamerabild. Du väljer i vilka zoner du vill upptäcka rörelse genom att klicka på bildens rutnät. I resultatet av sökningen kan du välja inspelad video för uppspelning, skydd, verifikationskontroll, arkivering eller export från sökresultatslistan.



## Söka efter rörelse



### Tidigaste och senaste inspelningstider

- Rutan **Earliest** (tidigaste) anger datum och tid för den tidigaste inspelningen på disken.
- Rutan **Latest** (senaste) anger datum och tid för den senaste inspelningen på disken.

### Ange sökperioden

Ange datum och tid i rutorna **From** (från) och **To** (till) när du vill definiera en sökperiod.

> I rutan **To** (till) visas som standard tid och datum för den senaste inspelningen och i rutan **From** (från) visas den tidigaste inspelningen.

> Klicka på en av ikonerna för videosynkronisering ( eller ) om du vill ge den visade bilden den angivna tiden.

### Funktionen Goto (gå till)

Om du anger ett datum och en tid i rutan **From** (från) och sedan klickar på en uppspelningskontroll, påbörjas uppspelningen vid den tid och det datum som har angetts.

### Välja kamera

Välj kamera genom att klicka på valknappen för den kamera som du vill ta med i sökningen.

### Search direction (sökriktning)

Välj **Forward** (framåt) om du vill söka från starttid till sluttid, eller **Backward** (bakåt) om du vill söka från sluttid till starttid.

### Känslighet

Justera reglaget **Sensitivity** (känslighet) när du vill ange vilken nivå av rörelse som ska upptäckas.

Med det högsta värdet upptäcks även den minsta rörelse.

### Område

Välj **Add** (lägg till), **Remove** (ta bort) eller **Toggle** (växla) om du vill fastställa hur ett område på skärmen ska reagera när du klickar på det. Du kan också välja alla områden eller rensa alla områden.

### Visa rörelse

Välj **Show motion** (visa rörelse) om du vill rikta uppmärksamhet på en rörelse som inträffar i de angivna zonerna.

### Visa rutnät

Välj **Show grid** (visa rutnät) när du vill märka ut zonerna på bilden.

### Starta sökning

Klicka på **Start search** (starta sökning) när du vill starta sökningen.

### Sökresultat

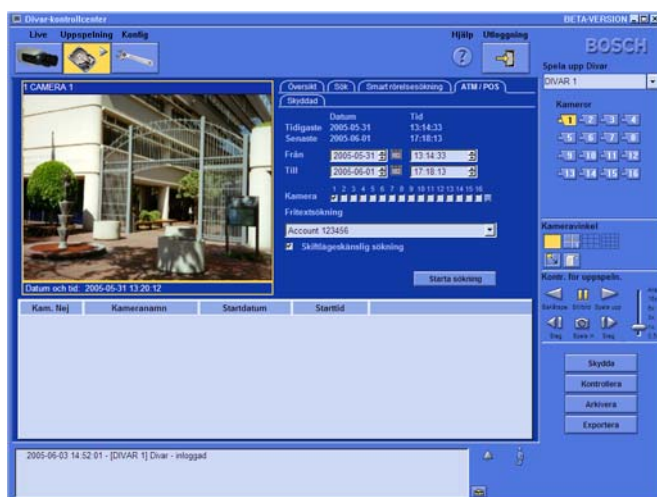
När sökningen är slutförd visas en lista med videoklipp som uppfyller filtervillkoren. I listan visas de senaste händelseinspelningarna överst och de äldsta nederst.

1. Klicka på en kolumnrubrik om du vill sortera listan efter den kolumnen. Klicka ytterligare en gång om du vill sortera listan i omvänd ordning.
2. Använd rullningslistan om du vill studera hela listan.
3. Klicka på en post i listan om du vill markera den.  
> Uppspelning av det valda objektet påbörjas i uppspelningsfönstret.
4. Använd uppspelningskontrollerna när du vill påbörja uppspelning av avsnittet.



## ATM/POS-fliken

På fliken **ATM/POS** (Automatic Teller Machine/Point-of-Sale) i uppspelningsfönstret kan du konfigurera ett sökningsfilter om du vill söka efter inspelningar eller transaktioner baserat på en textsträng. Divar-enheten måste vara ansluten till en ATM eller POS via en ATM/POS-bryggenhet och konfigurerad för registrering av transaktionsdata. I resultatet från sökningen kan du välja inspelad video för uppspelning, skydd, verifikationskontroll, arkivering eller export från sökresultatslistan.



## Söka efter text

### Tidigaste och senaste inspelningstider

- Rutan **Earliest** (tidigaste) anger datum och tid för den tidigaste inspelningen på disken.
- Rutan **Latest** (senaste) anger datum och tid för den senaste inspelningen på disken.

### Ange sökperioden

Ange datum och tid i rutorna **From** (från) och **To** (till) när du vill definiera en sökperiod.

> I rutan **To** (till) visas som standard tid och datum för den senaste inspelningen och i rutan **From** (från) visas den tidigaste inspelningen.

### Funktionen Goto (gå till)

Om du anger ett datum och en tid i rutan **From** (från) och sedan klickar på en uppspelningskontroll, påbörjas uppspelningen vid den tid och det datum som har angetts.

### Välja kamera

Välj kamera genom att klicka på valknappen för den kamera som är knuten till den terminal vars data du vill söka i. Du kan välja flera kameror.

### Fulltextsökning

Ange den textsträng som du vill söka efter (det kan till exempel vara ett namn eller ett kreditkortsnummer).

### Skiftlägeskänslig sökning

Välj om du vill att sökningen ska vara skiftlägeskänslig eller inte.

### Sökresultat

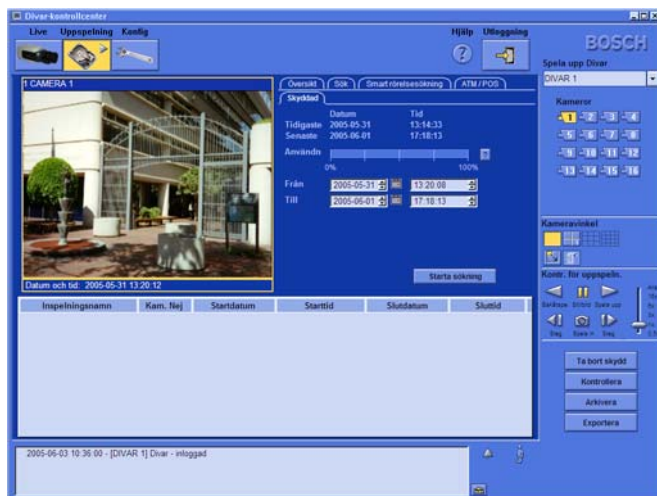
När sökningen är slutförd visas en lista med videoklipp som uppfyller filtervillkoren. I listan visas de senaste händelseinspelningarna överst och de äldsta nederst.

- Klicka på en kolumnrubrik om du vill sortera listan efter den kolumnen. Klicka ytterligare en gång om du vill sortera listan i omvänd ordning.
- Använd rullningslistan om du vill studera hela listan.
- Klicka på en post i listan om du vill markera den.
  - > Uppspelning av det valda objektet påbörjas i uppspelningsfönstret.
- Använd uppspelningskontrollerna när du vill påbörja uppspelning av avsnittet.



## Skyddsfilen

På fliken **Protected** (skyddad) i uppspelningsfönstret visas en översikt av de skyddade inspelningarna på Divar-enheten. Du kan välja skyddad video för uppspelning. Du kan också avlägsna skydd, kontrollera behörighet, arkivera eller exportera skyddade inspelningar.



## Hantera skyddad video

### Tidigaste och senaste inspelningstider

- Rutan **Earliest** (tidigaste) anger datum och tid för den tidigaste inspelningen på disken.
- Rutan **Latest** (senaste) anger datum och tid för den senaste inspelningen på disken.

### Använt diskutrymme

Ett användningsfält anger hur stor andel av Divar-lagringssystemets utrymme som har använts. Mörkblå färg betecknar den totala andelen använt utrymme. Ljusblå färg betecknar den andel som är skyddad mot överskrivning. Fältets färg ändras till rött om diskanvändningen är högre än det gränsvärde som definierats i konfigurationen.

Klicka på frågeteckenikonen bredvid användningsfältet om du vill visa utförlig information om lagringssystemet.

### Ange sökperioden

Ange datum och tid i rutorna **From** (från) och **To** (till) när du vill definiera en sökperiod.

> I rutan **To** (till) visas som standard tid och datum för den senaste inspelningen.

## Söka efter skyddade inspelningar

### Starta sökning

Klicka på **Start search** (starta sökning) när du vill starta sökningen.

### Sökresultat

När sökningen är slutförd visas en lista med skyddade inspelningar som uppfyller filtervillkoren. I listan visas de tidigaste skyddade inspelningarna överst och de senaste nederst.

1. Klicka på en kolumnrubrik om du vill sortera listan efter den kolumnen. Klicka ytterligare en gång om du vill sortera listan i omvänd ordning.
2. Använd rullningslistan om du vill studera hela listan.
3. Klicka på en post i listan om du vill markera den.  
> Uppspelning av det valda objektet påbörjas i uppspelningsfönstret.
4. Använd uppspelningskontrollerna när du vill påbörja uppspelning av avsnittet.
5. Automatiskt skyddade klipp i listan anges med **Auto** !

# Hantera inspelningar

## Skydda inspelningar

Klicka på knappen **Protect** (skydda) om du vill förhindra att den valda inspelningen på fliken **Overview** (översikt) eller **Search** (sök) tas bort eller skrivs över.

- Skriv ett namn för de skyddade inspelningarna i det fönster som visas.
- Standardnamnet är startdatum och -tid, till exempel 20021114 173125.
- Maximalt 1 000 skyddade inspelningar kan anges.
- Om du väljer att skydda ett sökresultatsobjekt visas ett förvalt tidsintervall. Starttiden är som standard 30 sekunder för händelsen. Sluttiden är som standard 1 minut efter starttiden.
- Diskutrymmesindikatorn visar den uppskattade andelen av det skyddade området på disken när skyddsåtgärden har slutförts.

## Kontrollera behörighet

1. Välj en videoinspelning.
2. Klicka på **Check** (kontrollera) om du vill verifiera den valda videons behörighet.
  - > I ett informationsfönster anges behörigheten för den valda videon.

För verifikationskontroll av enskilda bildrutor klickar du på respektive skärmdel. Då öppnas fönstret för behörighetsinformation. I fönstret visas information om videorutan i respektive skärmdel vid det tillfälle då du klickade på ikonen.

Klicka på **OK** när du vill stänga fönstret.

## Arkivera inspelningar till en dators hårddisk

Inspelningar som arkiveras på den lokala datorns hårddisk har ett speciellt Divar-filformat. Den Archive Player som fordras för att spela upp arkiven kopieras automatiskt från Control Center till den plats där arkivet lagras. Videon arkiveras i det ursprungliga formatet så att dess behörighet kan säkerställas.

Så här lagrar du inspelningar från en vald period på en dators hårddisk:

1. Välj en inspelningsperiod på någon av flikarna Overview (översikt), Search (sök) eller Protected (skyddad).
2. Klicka på **Archive** (arkiv).
  - > Fönstret Archive (arkiv) visas.
3. Om du vill ändra standardplats, bläddrar du till den plats i datorns filsystem där du vill lagra arkivfilen.
4. Om du vill ändra filnamnet skriver du ett nytt namn för filen.
5. Välj vilka kameror som du vill arkivera i det bekräftelsefönster som visas.
  - > Alla kameror tas med som standard.
6. Om du vill ändra avsnittets start- och slutdatum/-tid anger du nya värden i rutorna **From** (från) och **To** (till).
  - > Den ungefärliga storleken på arkivfilen visas. Se till att du har tillräckligt med utrymme för att lagra filen.
7. Klicka på **Archive** (arkiv) när du vill spara arkivfilen.

Under arkiveringen visar en förloppsindikator hur arkiveringsprocessen förloper. Kontrollerna kan inte användas under arkiveringsprocessen.

## Exportera videoklipp

Medexportfunktionen lagrar du valda inspelningar på den lokala datorns hårddisk i ett generiskt filformat (.AVI).

Så här lagrar du inspelningar för den aktiva skärmdelen på den lokala datorns hårddisk:

1. Välj en inspelningsperiod på någon av flikarna Overview (översikt), Search (sök) eller Protected (skyddad).
2. Klicka på **Export** (exportera).  
> Fönstret Export (exportera) visas.
3. Om du vill ändra standardplats, bläddrar du till den plats i datorns filsystem där du vill lagra exportfilen.
4. Om du vill ändra filnamnet skriver du ett nytt namn för filen.
5. Om du vill ändra avsnittets start- och slutdatum/-tid anger du nya värden i rutorna **From** (från) och **To** (till).
6. Om du vill välja en annan kamera för export klickar du på en av de numrerade knapparna. Endast en kamera kan väljas.  
> Den ungefärliga storleken på den fil som ska exporteras visas. Se till att du har tillräckligt med utrymme för att lagra filen.
7. Klicka på **Export** (exportera) när du vill spara exportfilen.

Under exporten visas en förloppsindikator. Kontrollerna kan inte användas under exportprocessen. Du kan inte säkerställa behörigheten för ett exporterat videoklipp. Exporterade videoklipp kan redigeras i valfritt bildhanteringsprogram.

## Ta bort skyddet för en skyddad inspelning

Knappen **Unprotect** (ta bort skydd) visas endast på fliken **Protected** (skyddad).

1. Välj ett objekt i listan med skyddade inspelningar.
2. Klicka på knappen **Unprotect** (ta bort skydd) så att skyddet för det valda objektet tas bort.
3. Bekräfta eller avbryt åtgärden i det bekräftelsefönster som visas.

När en video inte längre är skyddad kan den skrivas över direkt om det är den tidigaste videon på disken. Den här funktionen är endast tillgänglig för systemadministratören.

## Ta bort inspelningar

Knappen **Delete** (ta bort) visas på fliken Overview (översikt).

Vilken video som tas bort beror på placeringen av den tunna linjemarkeringen.

1. Klicka på knappen **Delete** (ta bort) om du vill ta bort alla oskyddade bilder som är tagna tidigare än placeringen av den inledande tunna linjen.
2. Bekräfta eller avbryt borttagningen i det bekräftelsefönster som visas.



Bosch Sicherheitssysteme GmbH  
Ludwig-Bölkow-Allee  
85521 Ottobrunn  
Tyskland  
[www.bosch-sicherheitssysteme.de](http://www.bosch-sicherheitssysteme.de)

Bosch Security Systems B.V.  
P.O. Box 80002  
5600 JB Eindhoven  
Nederländerna  
[www.boschsecuritysystems.com](http://www.boschsecuritysystems.com)

© 2005 Bosch Security Systems B.V.  
Kan komma att ändras. Tryckt i Portugal.

# BOSCH